

Red de Responsables en

Visibilidad
web

UNAM

Creatividad visual orientada a contenidos digitales

Instructores:

- Abril Guadalupe Manzanarez Colín
- Claudia Galache Meléndez

Toda la
UNAM en línea 

Objetivo

- Mostrar técnicas para la elaboración de contenidos digitales **visualmente atractivos** así como **transmitir ideas y herramientas útiles** para aquellos interesados en mejorar la imagen de sus contenidos digitales.



Contenido

- 1.- Introducción : La importancia de generar contenidos atractivos
- 2.- Diseño de contenidos
3. Diseño de gráficos
4. Diseño de espacio
5. Canales de difusión: Redes sociales y páginas web

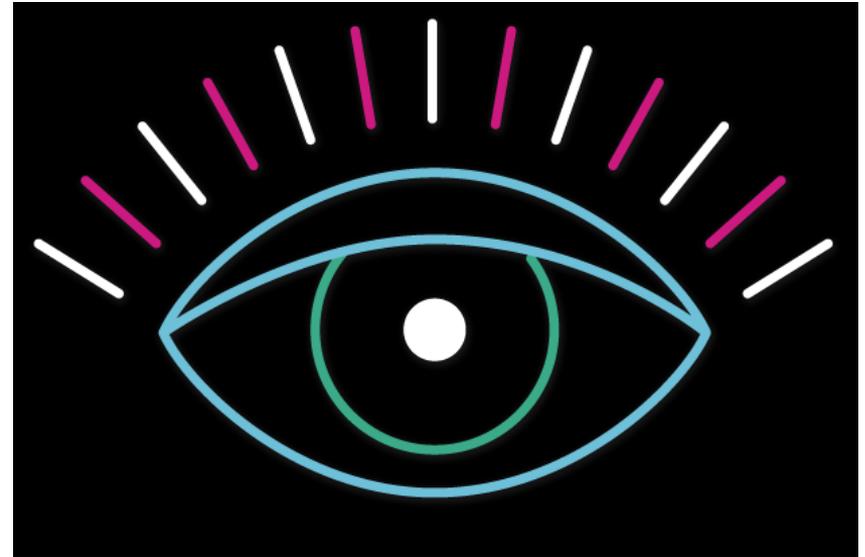
La importancia de generar contenidos atractivos

El **90%** de toda la información que percibimos es visual.

El **65%** de la población aprende mejor mediante recursos visuales.

Referencia:

- <http://www.studyingstyle.com/visual-learners>

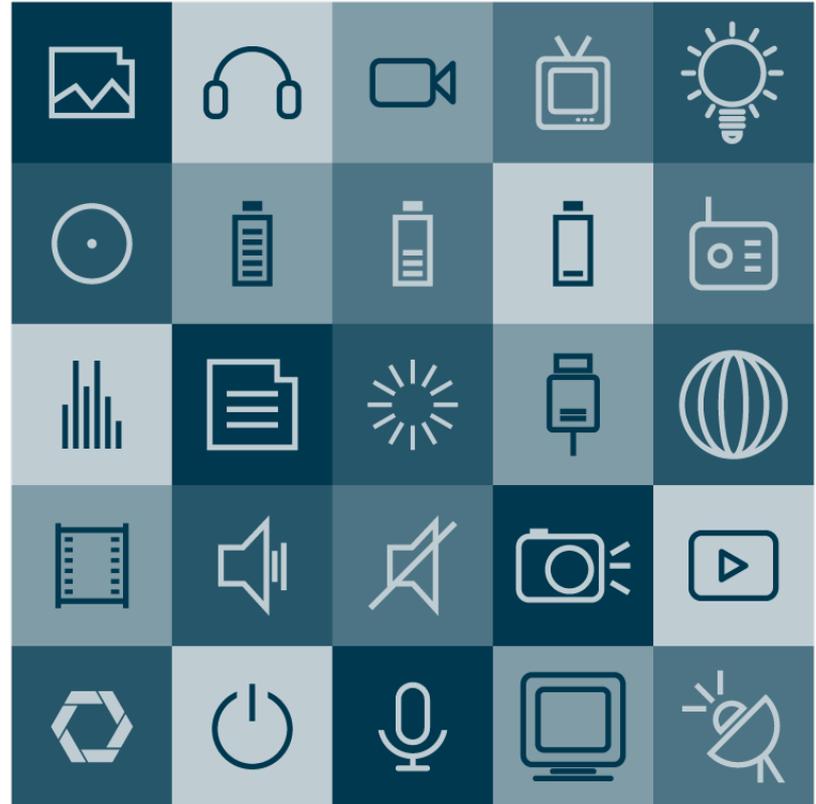


Algunos ejemplos de contenidos digitales

- Infografías
- Video
- Animaciones
- Audios
- Videoconferencias
- Audio-libros
- PDF interactivo

Referencia:

- <http://neomam.com/interactive/trecerazones/>

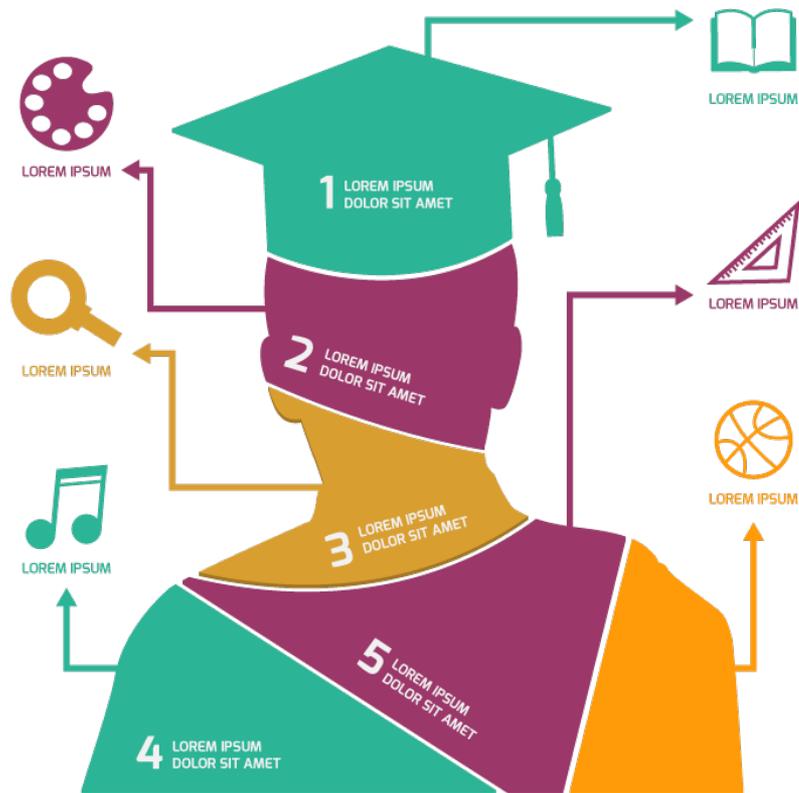


Para qué sirve una infografía

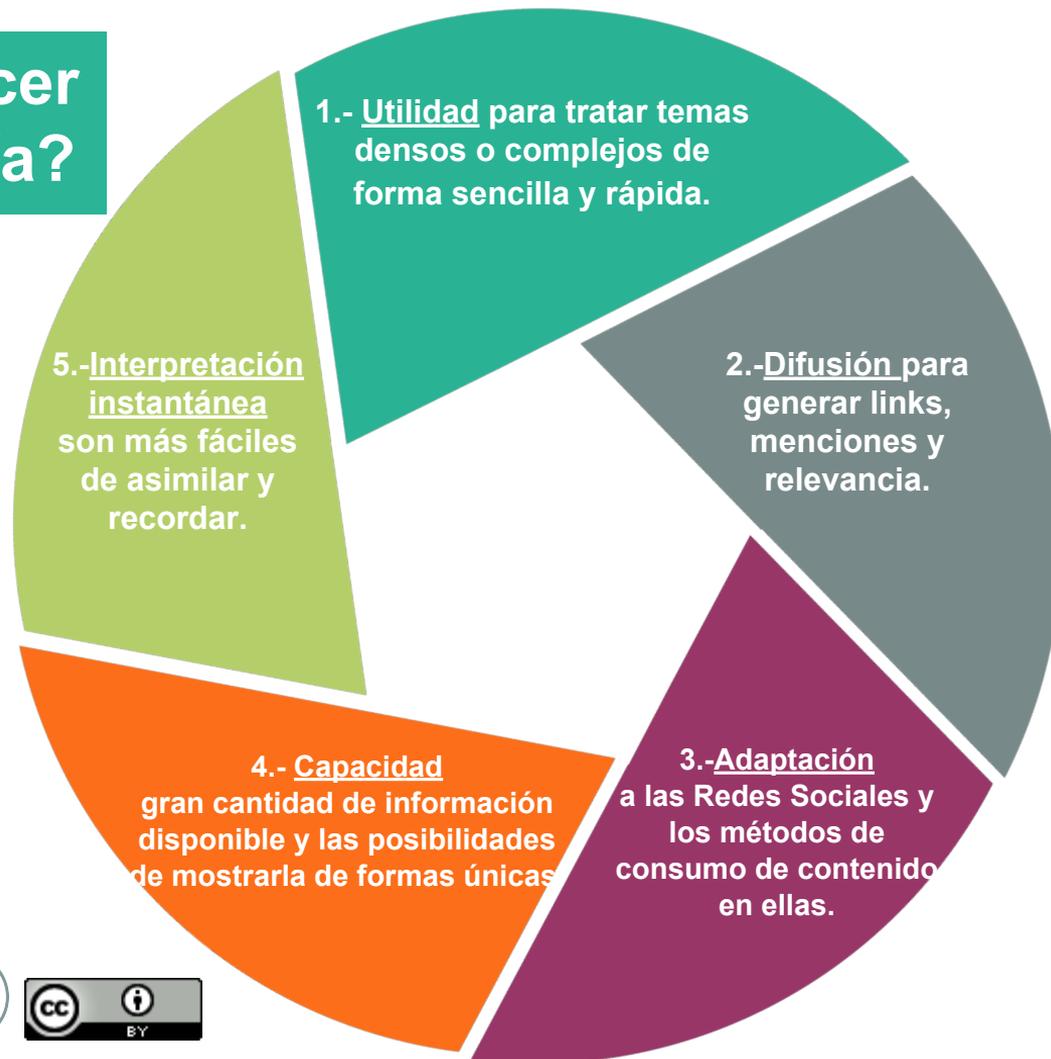
Una infografía es un recurso que nos permite entender una información de forma visual, de forma más comprensible y atractiva.

gráficos + textos

En los últimos años las infografías se han convertido en uno de los principales recursos del marketing online.



¿Por qué hacer una infografía?



Tipos de infografías

- **Publicitaria:** permite mostrar partes de un producto así como dar a conocer servicios.
- **Corporativa:** muestra características de una empresa, organismo , institución, etc.
- **Didáctica:** presenta procesos de producción y sirven para comprender el funcionamiento de cualquier elemento.
- **Comparativa:** confronta y examina 2 tipos diferentes de información.

(Revisión de ejemplos)

Público objetivo

La palabra inglesa “*target*” no es otra cosa que “objetivo” y cuando lo aplicamos al ámbito del marketing se refiere al público objetivo de nuestras acciones.

¿A quién nos estamos dirigiendo?
¿Cuáles son sus gustos?
¿Cuáles sus costumbres?
¿Dónde está?



Referencia:

- <http://www.merca20.com/pasos-para-definir-tu-target/>

Recopilación de información confiable

- Plan de búsqueda de información
- Encontrar fuentes adecuadas, confiables y que respalden nuestra investigación.
- Evaluar la calidad
- Derechos de autor

Referencia:

- <http://www.dgbiblio.unam.mx/index.php/guias-y-consejos-de-busqueda/como-citar>

Referencia:

- <http://www.creativecommons.mx/#quees>
- <https://creativecommons.org/choose/?lang=es>

Selección de textos y síntesis de la información

Los textos deben ser frases u oraciones cortas para que no compitan con los gráficos.

En este punto se debe determinar la frase textual que aparecerá en la infografía.



No es el mismo código de lenguaje que usa un niño al que usa un adulto, o el que usa un estudiante al que usa un investigador.

Diseño de gráficos

Formatos gráficos para generar una imagen digital



Útil para almacenar fotografías con alta calidad.



Permite transparencias de imágenes sin pérdida de calidad.



Limitado a 256 colores, recomendable para almacenar dibujos de líneas, texto y gráficos icónicos. Despliega imágenes animadas.

Selección de color



Referencias:

- <http://www.psicologiadelcolor.es/>
- <http://color-es.net/>
- <http://www.colourlovers.com/>
- <http://www.pantone.com/pages/fcr/?season=fall&year=2015&pid=11#dried-herb>
- <https://color.adobe.com/es/create/color-wheel/>

Búsqueda y creación de gráficos acordes al tema

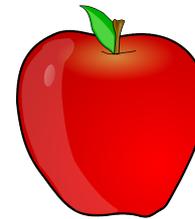
- Determina cuáles serán los elementos que aparecerán en la infografía.
- Se pueden usar gráficos ya generados (con su respectiva licencia de derechos), fotografías o imágenes de propia creación.
- Se puede elegir una temática que se relacione con el tema, por ejemplo el universo, época medieval, frutas rojas.
- Existen muchas opciones creativas.

Referencias:

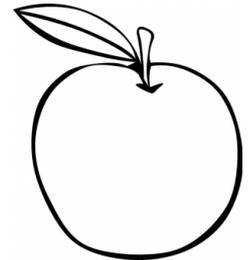
- <http://www.freepik.es/>
- <http://www.vectorizados.com/>
- <http://pixabay.com/>
- <http://dyraz.com/15-bancos-de-imagenes-gratuitos-con-alta-resolucion-para-tu-web/>



Fotografía



Vector



Dibujo

Selección de tipografías

- Debe ser legible.
- Debe expresar lo que se quiere comunicar.
- Seleccionar el tamaño adecuado para títulos, subtítulos y párrafos.
- Evitar el uso de muchas tipografías (máximo 3).

Referencia:

- <http://www.proyectacolor.cl/percepcion-del-color/visibilidad-y-legibilidad/>
- <http://www.dafont.com/es/>
- <http://www.fontsquirrel.com/>
- <http://www.google.com/fonts>



Toda la

UNAM en línea



Diseño de espacio

Una imagen es:

- **Grande:** cuando tiene un tamaño igual o mayor a 1024x768 píxeles.
- **Mediana:** cuando el tamaño va de 320x240 a 1024x768 píxeles.
- **Pequeña:** cuando el tamaño es menor a 320x240 píxeles.
- **Muy pequeña:** cuando es menor a 100x100 píxeles.

Peso:

- Pesada si tiene 1 MB o más.
- De peso mediano si va de 300 KB a 1 MB.
- Ligera si su peso es menor de 300 KB.
- Muy ligera si el peso es inferior a 100 KB.

Jerarquización de elementos

Organización de elementos

En toda composición gráfica se debe crear una jerarquía visual adecuada, con la finalidad de mostrar los elementos más importantes.

Podemos establecer un camino visual que conduzca el ojo del espectador y le vaya mostrando la información contenida en la infografía de forma organizada, lógica y fiable, que dirija su percepción por la ruta más apropiada.



Revisión final

- Verificar la redacción y que no tengas faltas de ortografía.
- El archivo de salida debe pesar poco.
- Revisar que el formato que estamos usando sea el correcto.
- Agregar los últimos detalles que sean necesarios.

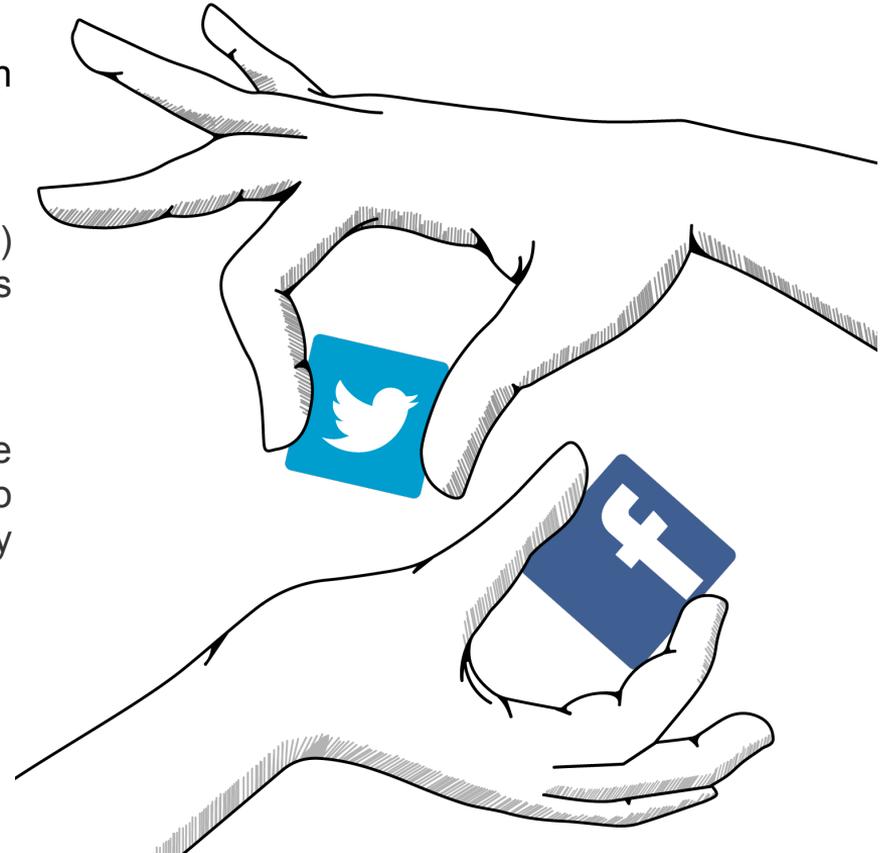


Referencia:

- <http://www.easel.ly/>

Canales de difusión

- Resolución mínima de una imagen en pantalla: 72 dpi.
- De preferencia conocer las medidas (píxeles) que mide el espacio donde deseamos colocar el gráfico.
- Conocer que tipo de Red Social es la que mejor se adapta con respecto a nuestro contenido, lo que deseamos comunicar y transmitir.



Formatos redes sociales



Referencias:

- <http://www.setupblogtoday.com/2015-social-media-image-sizes-guide/>

Links interesantes:

Herramientas para trabajar infografías en línea:

- <http://www.easel.ly/>
- <http://piktochart.com/>
- <https://pixlr.com/>



*Recuerda que es necesario crear una cuenta de usuario en cada herramienta para trabajar en línea, hacer uso de las plantillas y elementos gráficos que ofrecen.

Infografías Dinámicas:

- <http://animagraffs.com/how-a-car-engine-works/>
- <http://evolutionofweb.appspot.com/>

Libro:

- <http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/9780789749499/samplepages/0789749491.pdf>

Banco de imágenes con costo

- <http://espanol.istockphoto.com/>
- <https://es.dollarphotoclub.com/>

Links interesantes:

Ejemplo de Sitios web UNAM en el que brindan un espacio de difusión a las infografías:

- <http://ecopuma.unam.mx/descargas.php>
- <http://www.eticaacademica.unam.mx/VEPmat.html>
- <http://ciencia.unam.mx/contenido/categoria/infografias>
- <http://www.revista.unam.mx/descargables/>
- <http://www.unamenlinea.unam.mx/eventos/open-education-week>
- http://www.seguridad.unam.mx/noticia/?noti=1722&utm_content=bufferd02c6&utm_medium=social&utm_source=twitter.com&utm_campaign=buffer
- <http://www.seguridad.unam.mx/noticia/?noti=2322>

Recursos didácticos:

- <http://suayed.acatlan.unam.mx/portfolio-items/powtoon-3/>
- <http://suayed.acatlan.unam.mx/portfolio-items/piktochart/>
- <http://mediacampus.cuaed.unam.mx/node/4442>

Links interesantes:

Videos UNAM sobre infografías:

- https://www.youtube.com/watch?v=rxexgwERYNY&index=1&list=PLgjp_zeShd8Q7YGCZhXI42C3qG6BT8ExR
- <https://www.youtube.com/watch?v=ERsVprw030k>

Ejemplo de Difusión en redes sociales:

- <https://es-la.facebook.com/unamacatlan/posts/950099685006756>
- <https://www.facebook.com/TodalaUNAMenlinea/photos/pb.176426029109918.-2207520000.1430255186./710044672414715/?type=3&theater>
- <https://www.facebook.com/TodalaUNAMenlinea/photos/pb.176426029109918.-2207520000.1430255186./711395092279673/?type=3&theater>

Links interesantes:

Otras herramientas para trabajar en línea:

- <https://inkscape.org/es/>
- <http://www.gimp.org.es/>

Edición de Video:

- <https://www.techsmith.com/camtasia.html>
- <https://www.wevideo.com/>