

Móviles

29 de abril de 2013

TELCEL 13:10 13%

Compartir Internet: 1 conexión

Móviles

SO Móviles

TELCEL 13:10 13%

Compartir Internet: 1 conexión

SO Móviles



encias de Apple

Lenguajes de Programación

Lenguajes de Programación



Objective-C



IDEs de Desarrollo

IDE's de Desarrollo



Frameworks Multiplataforma

Multiplataforma



appcelerator



PhoneGap



Dependenc

desarrollar apps

Nativas vs Multiplataformas

Nativa

App Store



Más conocido

Uso de toda la capacidad dispositivo

Gran cantidad de fuentes de información



No Múltiples plataformas

Especialista para cada plataforma

Multiplataforma

App Store

+

- Múltiples plataformas
- ¿Tecnología conocida?
- ¿Escribe una sola vez?

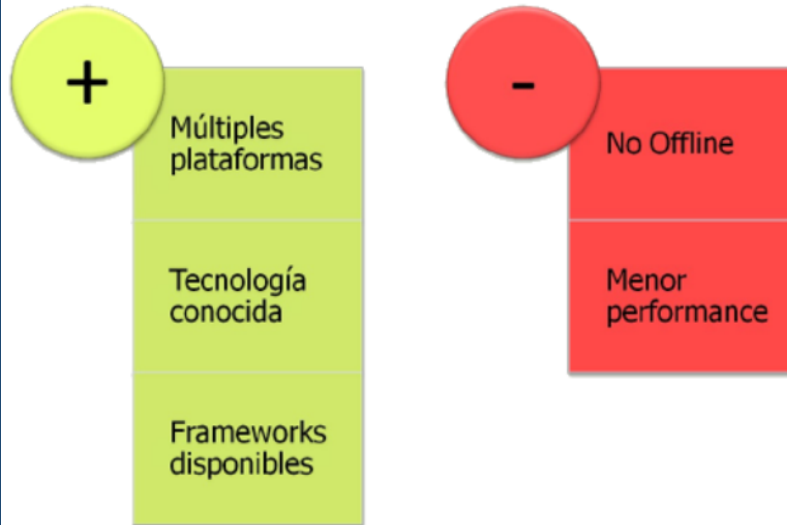
-

- Ciertas limitaciones en capacidades
- Menor cantidad de información

Webapp vs App

Webapp

Esquema



Webapp



iguientes pasos

App

+

- Performance
- Offline
- Capacidades dispositivo

-

- ¿No Múltiples plataformas?
- ¿Especialista?

laboración de:

Realidad Aumentada

Estructura de gobierno de apps en la UNAM

Recomendaciones

- Identificar un objetivo claro para desarrollar una app
- Determinar en qué plataformas se desea usar la app
- Evitar desarrollar una app idéntica a un sitio web
- Elegir qué servicios pudieran ser candidatos para realizar una app
- Cambiar el paradigma que una aplicación debe cubrir todo en la primer versión
- Si se va a implementar una aplicación tanto en móviles como en escritorio. primero ir

- Si se va a implementar una aplicación tanto en móviles como en escritorio, primero ir de la parte móvil a la parte de escritorio
- Considerar las características y limitaciones de los dispositivos
- Revisar guías de diseño para las plataformas
- Probar en la medida de lo posible la app en un dispositivo físico
- Determinar si la app será in-house o para libre distribución

Preguntas



DGTIC

Dirección de Colaboración y
Vinculación

Subdirección de Infraestructura Web

L.I. Flores Tirado Humberto Javier

Líder de proyecto

hjavier@unam.mx